КЛИНКИ В ПІТЬМІ

ІМ'Я | **ВАТАГА**

ЗОВНІШНІСТЬ | **ПРІЗВИСЬКО**

ПОХОДЖЕННЯ: АКОРОС — ІРУВІЯ — КИНДЖАЛЬНІ ОСТРОВИ — СЕВЕРОС — СКОВЛАН — ТИКЕРОС

ПЕРЕДІСТОРІЯ: ВІЙСЬКОВИЙ — ВЧЕНИЙ — ЗАКОННИК — ЗЛОЧИНЕЦЬ — РОБОТЯГА — ТОРГОВЕЦЬ — ШЛЯХТИЧ

ПОРОК / ПОСТАЧАЛЬНИК: АЗАРТНІ ІГРИ — ВІРА — ЗАБУТТЯ — ЗОБОВ'ЯЗАННЯ — МАРНОТРАТСТВО — НАСОЛОДА — ХИМЕРНІСТЬ

СТРЕС ○○○○○○○○ **ТРАВМА**

БАЙДУЖИЙ — ЖОРСТОКИЙ — НАДЛОМЛЕНИЙ — НЕРОЗВАЖЛИВИЙ — НЕСТАБІЛЬНИЙ — ПАРАНОЇДАЛЬНИЙ — РОЗМ'ЯКЛИЙ — СХИБЛЕНИЙ

ШКОДА

3			ПОТРІБНА ДОПОМОГА
2			−1К
1			МЕНШИЙ ЕФЕКТ

ВИКОРИСТАНА БРОНЯ

- БРОНЯ ☐
- ВАЖКА ☐
- ОСОБЛИВА ☐

ВІДНОВЛЕННЯ

таймер проєкту ⊕

НОТАТКИ

КОМАНДНА РОБОТА

Допомога товаришу	**Захист** товариша
Очолювання **групової дії**	**Підготовка** товариша

ПРОЙДА

ТАЄМНИЧИЙ АГЕНТ І ГРАБІЖНИК

ЗАНАЧКА ЗОЛОТИЙ ☐☐ ☐☐

ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ

- ○ **Шпигун.** На вас не впливають **якість** та **Ранг**, коли ви обходите системи безпеки.
- ○ **Засідка.** Коли ви атакуєте з укриття або спрацьовує ваша пастка, ви отримуєте **+1к** до цієї перевірки.
- ○ **Шибайголова.** Коли ви робите безнадійну перевірку дії, ви отримуєте **+1к** до кидка, але також отримуєте штраф **−1к** до перевірок опору наслідкам цієї дії.
- ○ **Диявольські кроки. Докладіть зусиль**, щоб виконати одну з таких дій: *здійснити вчинок, що вимагає майже надлюдської спритності, чи маневрувати, щоб спантеличити ворогів та змусити їх помилково атакувати один одного.*
- ○ **Компетентність.** Виберіть одну зі своїх дій. Коли ви використовуєте її, очолюючи **групову дію**, ви отримуєте не більш як 1 стрес незалежно від кількості провалів.
- ○ **Примарний серпанок.** Ви можете частково переміститися в примарне поле, ставши невиразним і нематеріальним. Отримайте 2 пункти стресу за переміщення плюс 1 пункт стресу за кожну додаткову опцію: *це триває кілька хвилин, а не секунд; ви стаєте скоріше невидимим, ніж невиразним; ви можете плавати в повітрі, наче примара.*
- ○ **Швидкі рефлекси.** Коли виникає питання, хто має діяти першим, відповідь очевидна — ви (два ПГ зі швидкими рефлексами діють одночасно).
- ○ **Тінь.** Ви можете скористатися своєю **особливою бронею**, щоб опиратися наслідкам, коли вас засікли, або щоб **докласти зусиль** для вчинку, який вимагає майже надлюдської спритності чи потаємності.
- ○○○ **Ветеран.** Оберіть особливу здібність з іншого джерела.

НЕПЕВНІ ДРУЗІ

- △▽ Тельда, жебрачка
- △▽ Дармот, Синій мундир
- △▽ Фрейк, слюсар
- △▽ Розлін Келліс, дворянка
- △▽ Петра, міський клерк

ПРЕДМЕТИ

НАВАНТАЖЕННЯ ◇3 *легке* ◇5 *звичайне* ◇6 *сильне*

- ☐ *Якісні відмички*
- ☐ Якісний плащ тіней
- ☐ Легке скелелазне спорядження
- ☐ *Фіал з еліксиром тиші*
- ☐ Окуляри темнобачення
- ☐ *Відлякувач духів*

ПД

- ◆ *Коли робите безнадійну перевірку, щоразу позначайте ПД в її атрибуті.*

Наприкінці кожної сесії, для кожного наведеного нижче пункту, позначте 1 ПД (у своєму буклеті або в атрибуті) або 2 ПД, якщо це сталося кілька разів.

- ◆ *Ви розв'язували проблему з дотриманням потаємності або уникаючи перешкод.*
- ◆ *Ви проявили свої переконання, мотиви, походження чи передісторію.*
- ◆ *Ви боролися під час сесії з проблемами, спричиненими пороками або травмами.*

ПЛАНУВАННЯ ТА НАВАНТАЖЕННЯ

Оберіть план, вкажіть ***деталь***. Оберіть ***навантаження*** для операції.

Напад: *точка нападу*	**Окультизм:** *магічна сила*
Обман: *метод*	**Перемовини:** *соціальний зв'язок*
Проникнення: *точка входу*	**Транспортування:** *маршрут*

БУКЛЕТ

ПРОНИКЛИВІСТЬ

- ○○○○ ВИВЧЕННЯ
- ○○○○ МАЙСТРУВАННЯ
- ○○○○ ПОЛЮВАННЯ
- ○○○○ РОЗВІДКА

РІШУЧІСТЬ

- ○○○○ МАНІПУЛЯЦІЯ
- ○○○○ НАКАЗ
- ○○○○ СПІЛКУВАННЯ
- ○○○○ ФОКУСУВАННЯ

ХИСТ

- ○○○○ БІЙКА
- ●○○○ ВПРАВНІСТЬ
- ○○○○ ПОГРОМ
- ●●○○ СКРАДАННЯ

БОНУСНА КІСТКА

\+ **докладіть зусиль** (візьміть 2 пункти стресу) – або – укладіть **угоду з дияволом**.

- ☐ Клинок чи два
- ☐ Метальні ножі
- ☐ Пістоль ☐ 2-й пістоль
- ☐-☐ Велика зброя
- ☐ Незвичайна зброя
- ☐-☐ Броня ☐-☐-☐ +Важка
- ☐ Знаряддя грабіжника
- ☐-☐ Скелелазне спорядження
- ☐ Магічні знаряддя
- ☐ Папери
- ☐ Приладдя аферист
- ☐-☐ Інструменти для саботажу
- ☐ Інструменти майстра
- ☐ Ліхтар

ЗБІР ІНФОРМАЦІЇ

- ◆ *Що вони планують зробити?*
- ◆ *Як я можу заманити їх до [X]?*
- ◆ *Чого мені варто остерігатися?*
- ◆ *Як краще проникнути всередину?*
- ◆ *Де я можу сховатися?*
- ◆ *Як мені знайти [X]?*
- ◆ *Що тут відбувається насправді?*